

1 CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

- Tensión de alimentación autom : 12 a 24 v CA/CC alto rendimiento
- Consumo: Min. 25 mA - Max. 60 mA
- Temperatura de funcionamiento: - 30°C a + 50°C
- Estanqueidad: IP65
- Código maestro de acceso a la programación
- 250 códigos de servicio programables de 1 a 8 dígitos cada uno
- Memoria no volátil EEPROM
- Teclado con teclas metálicas retroiluminadas
- Autoprotección A-P
- Una salida a relé de 2A, contactos NA/NC
- Relé programable en Marcha/Parada o en impulsional de 1 a 240 segundos
- 2 indicadores luminosos disponibles
- Iluminación del teclado automática o permanente
- Indicador sonoro de las operaciones en curso
- Entrada LP-C programable con 5 funciones
- Seguridad: tras 8 códigos incorrectos, el teclado se bloquea y emite una señal de alerta durante 30 segundos
- Inviolabilidad: 1 posibilidad entre más de 100 000 000 para descifrar el código

2 UTILIZACIÓN COTIDIANA

SU CÓDIGO ES: **18126**

Pulsar **1 8 1 2 6** y **A**

La SALIDA 1 se activa 6 segundos

NOTA: 2 BIPS sucesivos : OPERACIÓN CORRECTA
varios BIPS sucesivos : ERROR

3 PROCEDIMIENTO DE EMERGENCIA

EN CASO DE PERDIDA O DE OLVIDO DE SU CÓDIGO MAESTRO, ESTA OPERACIÓN LE PERMITE ENTRAR EN PROGRAMACIÓN PARA INTRODUCIR UNO NUEVO :

- 1) Desconectar la alimentación y esperar 5 segundos,
- 2) Colocar el puente de programación en la posición alta P,
- 3) Conectar de nuevo la alimentación (BIP, BIP, BIP),
- 4) Colocar el puente de programación en la posición N:
Se enciende el indicador amarillo,
- 5) Pulsar la tecla **0** luego **000**,
- 6) Marcar el código maestro deseado de 1 a 8 dígitos,
- 7) Validar con la tecla **A**,
- 8) Pulsar **P** para salir de la programación.

4 PROGRAMACIÓN DEL CÓDIGO MAESTRO

EL CÓDIGO DE ORIGEN ES **000**

Para programar un NUEVO CÓDIGO MAESTRO:

Pulsar **000**

Validar con **P** Se enciende el indicador amarillo

Pulsar **0** y luego **000**

Pulsar el nuevo código maestro de 1 a 8 dígitos

Ejemplo: 5823 Pulsar **0** y luego **000** después **5823**

Validar con **A** y pulsar **P** para salir de programación



Cuando se termina la programación, pulsar **P**.
El indicador amarillo se apaga.

5 CONEXIÓN



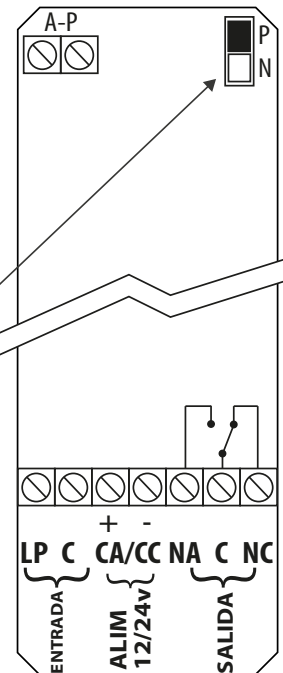
¡PELIGRO!
Antes de conectar, compruebe que los cables no tienen corriente. Sino, puede resultar dañado el circuito.

Puente de programación

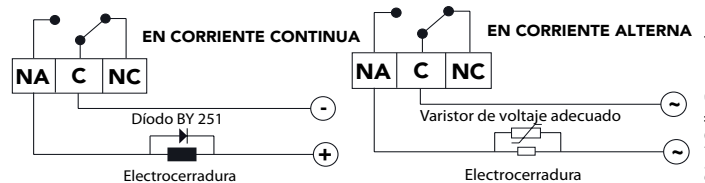
Posición alta: **P**
Permite acceder a la memoria sin necesidad de marcar el código maestro.

Posición baja: **N**
Marcha normal del teclado

Salida de fábrica:
Posición **N**



6 CONEXIÓN DE UNA ELECTROCERRADURA



7 ENTRADA PROGRAMABLE

Entrada	Descripción	Contacto
Contacto entre LP y C	- Botón pulsador para relé - Entrada inhibición para Esclusas o detección de vehículos - Comando de indicadores luminosos - Modo control horario - Libre acceso con tecla P	NO

8 PROGRAMACIÓN DE CÓDIGOS DE SERVICIO



Pour effacer toutes les options **5 9 9 A**

• ENTRAR EN MODO PROGRAMACIÓN

Basta con pulsar el nuevo código maestro **5823** y **P**
Se enciende el indicador amarillo.

• PROGRAMAR LOS CÓDIGOS DE 1 A 250

CÓDIGO N°1 :

Pulsar **0** luego **001** pulsar el código de 1 a 8 dígitos
(Ej: 18126) Pulsar **0** luego **001** y **18126** validar con **A**

CÓDIGO N°250 :

Pulsar **0** luego **250** pulsar el código de 1 a 8 dígitos
(Ej: 057558) Pulsar **0** luego **250** y **057558** validar con **A**

• PROGRAMAR EL TIEMPO DE IMPULSIÓN DE 1 A 240 SEGUNDOS O MARCHA/PARO 00

SALIDA: (Ejemplo de impulsión de 6 segundos)

Pulsar **1** luego **006** validar con **A**



Entrar en programación con código maestro + **P**.
(000P a la salida de fabrica) Se enciende el indicador amarillo.
Salir de programación con **P**. Se apaga el indicador amarillo.

9 PROGRAMACIÓN DE MODOS

• Modo Control horario :

Cuando el reloj cierra el contacto, los usuarios **001 a 150** no tienen acceso. Cablear un reloj entre la entrada **LP** y **C**.

• Modo silencio :

Anulación del **BIP** sonoro de las teclas

• Libre acceso con tecla **P** :

Cuando el reloj cierra el contacto, el hecho de pulsar la tecla **P** activa la **SALIDA relé (puerta)**. Cablear un reloj entre la entrada **LP** y **C**.

Prog	Opciones
0 000 XXXXXXXX A	Cambiar código maestro
0 UUU XXXXXXXX A	Código usuario (UUU = 001 à 250)
1 TTT A	Tempo relé (TTT = 001 a 240s) TTT = 0 para marcha/paró

Prog	Opciones
* 5 0 A o 5 00 A	Iluminación si se pulsa una tecla
5 1 A o 5 01 A	Iluminación permanente
* 5 30 A	BIP sonoro activado
5 31 A	Modo silencio : Sin BIP sonoro
5 60 A	Entrada LP para indicador luminoso
* 5 61 A	Entrada LP para pulsador salida a relé
5 63 A	Entrada LP para Inhibición (Esclusas o detección de vehículos)
5 64 A	Entrada LP para modo control horario (usuarios 1 a 150)
5 65 A	Entrada LP para libre acceso con tecla P activado
5 99 A	Borrar todas las opciones

10 BORRAR

Prog	Opciones
9 000 A	Borrar código maestro
9 001 A	Borrar usuario nº1
9 250 A	Borrar usuario nº250
9 999 biip A	Borrar todos los usuarios
9 943 biip A	Borrado total salida de fabrica

11 RECORTAR GOMA DE SELLADO



* Valores de fabrica

12 CONFIGURACIÓN DE LOS INDICADORES LUMINOSOS

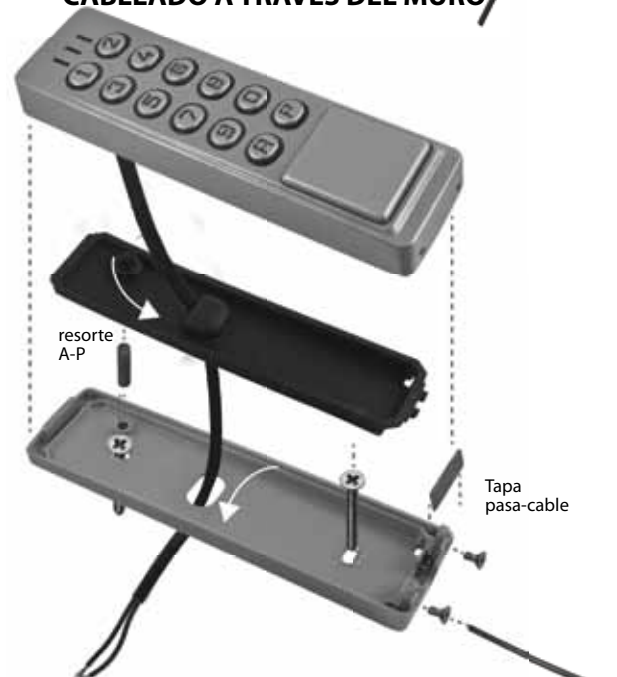
2 indicadores luminosos asociables al estado del relé, según la tabla que sigue:

Prog	Indicador verde se enciende	Indicador rojo se enciende	Aplicación
* 7 00 A	Sin función	Sin función	
7 01 A	Si relé ON	Si relé OFF	Cerradura puerta o alarma en relé
7 02 A	Si relé OFF	Si relé ON	Ventosa porte sur relé
7 03 A	Si relé ON	Sin función	Cerradura puerta o alarma en relé
7 04 A	Si relé OFF	Sin función	Ventosa porte sur relé
7 05 A	Sin función	Si relé ON	Ventosa porte sur relé
7 06 A	Sin función	Si relé OFF	Cerradura puerta o alarma en relé
7 08 A	Si LP cerrada	Sin función	
7 09 A	Si LP abierta	Sin función	
7 10 A	Si relé ON	Si entrada LP cerrada	Alarma
7 11 A	Si relé ON	Si entrada LP abierta	Alarma
7 12 A	Si LP cerrada	Si entrada LP abierta	
7 13 A	Si LP abierta	Si entrada LP cerrada	

CABLEADO DE SUPERFICIE



CABLEADO A TRAVÉS DEL MURO



No olvidar el tapa-cables cuando se haga la instalación a través del muro.

