

INTERFAZ

1 CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

- **Tensión de alimentación:** 12-24 V CA/CC
- **Consumo:** Min. 40 mA - Máx. 150 mA
- **Temperatura de funcionamiento:** - 30°C à + 50°C
- **Estanqueidad:** IP54
- **Dimensiones:** 150 x 160 x 40 mm
- 2 salidas a relés de 5A NO/N a 12/24v CC
- Configuración de salida programable en marcha/parada o en impulsional de **000 a 240** segundos
- 2 indicadores luminosos disponibles (*rojo y verde*)
- Entrada pulsador para **salida 1**
- Entrada detección puerta (*puerta forzada y tiempo máximo*)
- Entrada inhibición de lectura
- Autoprotección por bucle cerrado
- Bloqueo de seguridad tras **8** códigos erróneos durante **30** Seg.
- Conexión al bus ELA+

BUS RS 485:

- **Largo máx. del cable:** 1 km
- **Numero máx. de periféricos en el mismo bus:** 31

2 MODO DEGRADADO

(asociado al puente J3 parte superior del circuito)

En funcionamiento normal, el puente J3 debe estar abierto

• **Para programar el modo degradado:**

- Cerrar el puente **J3** *Se enciende el indicador amarillo*
- Introducir un código de **dos** cifras
- Luego colocar de nuevo el puente **J3** en posición abierto.

• **Para eliminar el modo degradado:**

- Cerrar el puente J3 *Se enciende el indicador amarillo*
- Pasar el puente de programación en posición **P**
Se apaga el indicador luminoso
- Volver a colocar el puente de programación en la posición **N**
Se enciende el indicador amarillo
- Para terminar volver a poner el puente **J3** en posición abierto
Se apaga el indicador amarillo

El periférico entra en este modo cuando se interrumpe la comunicación con la central **ELA** durante más de **10s**. Si la comunicación se restablece, el periférico abandona el modo degradado.

En modo degradado, todos los códigos de usuarios disponiendo de las dos primeras cifras idénticas al modo degradado, serán aceptados.

3 PROGRAMACIÓN DE PERIFÉRICO

- 1) Colocar el puente de programación en la posición baja **P**,
El indicador luminoso amarillo parpadea
- 2) Colocar el puente de programación en la posición **N**,
El indicador luminoso amarillo se queda encendido
- 3) Programar desde la central los parámetros de funcionamiento del periférico.

NOTA: Dispone de 4 minutos máximo para hacerlo. Al final se apaga el indicador luminoso amarillo

NOTA: Un periférico sólo puede funcionar si está programado, en el caso contrario, puede perturbar la instalación.

2 flashes amarillos => identificación aceptada

Más de 2 flashes amarillos inmediatos => identificación rechazada

Más de 2 flashes amarillos retardados => error de comunicación

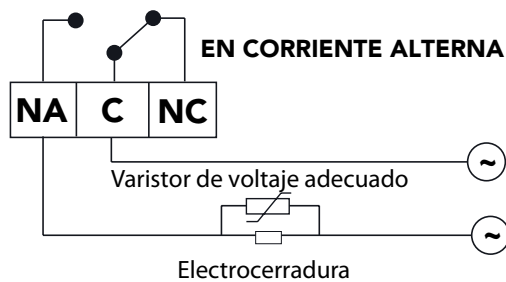
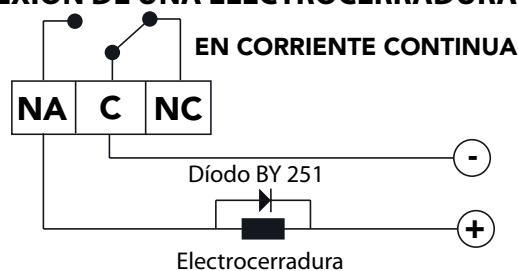
4 INSTALACIÓN

Procurar que el periférico más lejano no reciba nunca una tensión inferior à 12v. Algunas precauciones son necesarias:

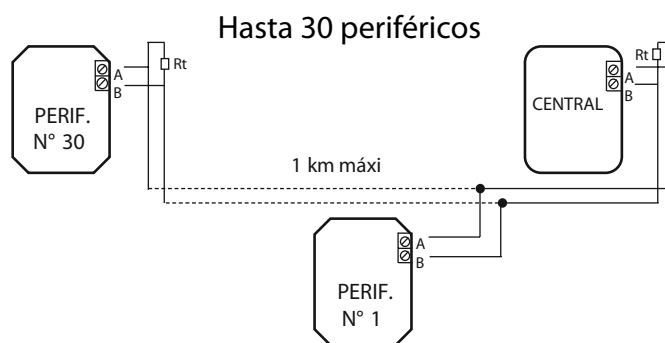
BIEN: escoger un cable de sección adecuada,

o BIEN: alimentar el periférico in situ.

5 CONEXIÓN DE UNA ELECTROCERRADURA



6 CONEXIÓN AL BUS RS 485 ELA



7 DETECCIÓN

Es posible, por medio de las relaciones de entrada, detectar un cierto número de eventos:

• **Puerta forzada:** contacto **NC** cableado en la entrada puerta, entre **GT** y **C**. La relación de entrada se ejecuta en **IN1**

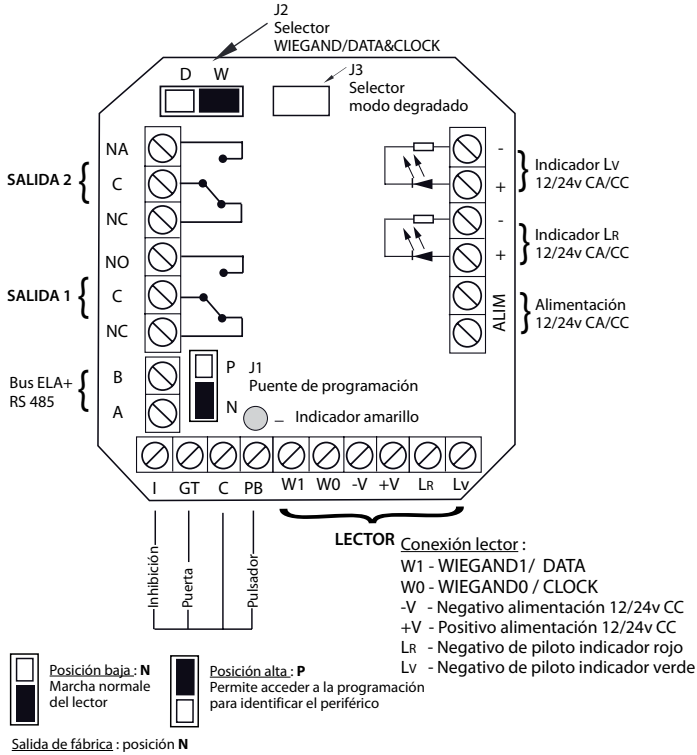
• **Tiempo máximo de apertura de puerta:** Una apertura de la puerta demasiado larga genera una relación de entrada **IN2**. Este movimiento aparece en la impresión en continuo de la central y puede servir para la creación de una relación de entrada/salida. El parámetro **P** del lector debe haber sido activado en la central. Un contacto de apertura normalmente cerrado en reposo debe de cablearse entre **GT** y **C**.

*Ejemplo: Para programar un tiempo de 40 segundos, hay que introducir una temporización de 004 sobre el relé 3 (que no existe)
El tiempo se indica en decenas de segundos de 000 a 240*

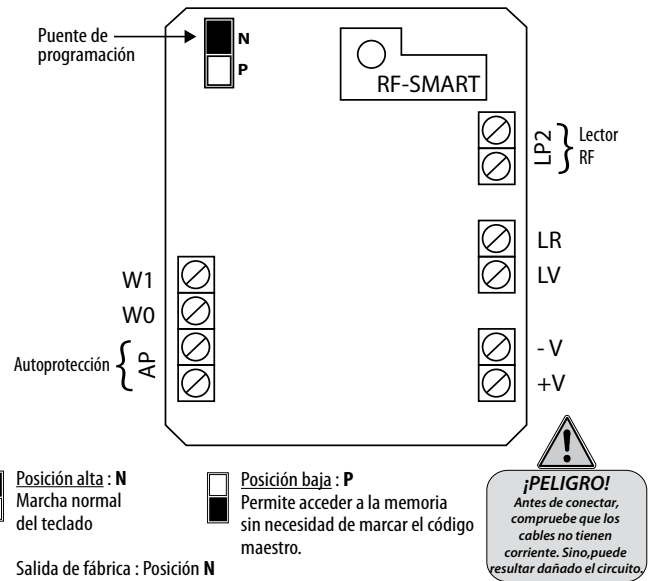
• **Inhibición:** La entrada **I** (*inhibición*) permite detener el funcionamiento del lector mientras esté cerrada. Cuando la entrada **I** se abre, el lector vuelve a funcionar. Esto sirve, por ejemplo, para conectar un lazo magnético enterrado, de manera que el lector funcione sólo cuando hay un vehículo presente

• **Bloqueo de seguridad tras 8 códigos erróneos:** La relación de entrada se ejecuta en **IN5**. Sin embargo, los **30** segundos de bloqueo tendrán lugar. Es posible activar el **relé 1** con el pulsador **NA** cableado en la entrada pulsador, entre **PB** y **C**.

1 INTERFAZ



2 TECLADO



TECLADO

1 CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

- Tensión de alimentación automática: 12/24v CC
- Consumo: Min. 20 mA - Máx. 40 mA
- Temperatura de funcionamiento: - 30°C a + 50°C
- Estanqueidad: IP65
- Dimensiones: 105 x 80 x 30 mm
- Código maestro de acceso a la programación
- Teclado con teclas metálicas y retroiluminadas
- Lector RF-SMART incorporado 868 MHz
- Autoprotección
- 2 indicadores luminosos disponibles
- Iluminación automática o permanente del teclado
- Indicador sonoro de las operaciones en curso
- Inviolabilidad: 1 posibilidad de 100 000 000 de descifrar el código

NOTA: 2 BIPS sucesivos: OPERACIÓN CORRECTA
varios BIPS sucesivos: ERROR

2 CONFIGURACIÓN

Antes de conectar un teclado, es necesario colocar el selector wiegand/data-clock de la interfaz CP en posición WIEGAND (W), posición salida fábrica, o DATA-CLOCK (D)

3 PROCEDIMIENTO DE EMERGENCIA

EN CASO DE PERDIDA O DE OLVIDO DE SU CÓDIGO MAESTRO, ESTA OPERACIÓN LE PERMITE ENTRAR EN PROGRAMACIÓN PARA INTRODUCIR UNO NUEVO:

- 1) Desconectar la alimentación y esperar 5 segundos,
- 2) Colocar el puente de programación en la posición baja P
- 3) Conectar de nuevo la alimentación (bip, bip, bip),
- 4) Colocar el puente de programación en la posición N se enciende el indicador amarillo del circuito
- 5) Pulsar 0 luego 00,
- 6) Pulsar el código maestro deseado de 1 a 8 cifras,
- 7) Validar con A
- 8) Pulsar P para salir de la programación.



Para terminar la programación, pulsar P.
 El indicador luminoso amarillo se apaga.

4 PROGRAMACIÓN (del teclado lector)

• PROGRAMACIÓN DEL CÓDIGO MAESTRO

EL CÓDIGO DE ORIGEN ES 000

- Pulsar **000**

- Validar con **P** El indicador luminoso amarillo se enciende

- Pulsar **0**

- Luego **00**

- Pulsar el nuevo código maestro de 1 a 8 cifras

- Validar con **A** y pulsar **P**

Ejemplo: **5823** Pulsar **0** luego **00** después **5823**. Validar con **A** y pulsar **P** para salir de programación.

• COMO ENTRAR EN PROGRAMACIÓN

Solo es necesario pulsar el nuevo código maestro **5823** y **P**
El indicador luminoso amarillo se enciende

• SELECCIÓN DE PROTOCOLO

* WIEGAND ELA	7 06 A
---------------	--------

ABREVIACIÓN	SIGNIFICADO
XXXXXXX	Código de 1 a 8 dígitos
EEEE	Código SEGURIDAD de 4 dígitos (1234 a salida de fabrica)
CC	Canal del receptor o del emisor (01 a 08)
DD	Distancia de detección (de 01 a 04)

• CÓDIGO DE SEGURIDAD

El código de **SEGURIDAD** es específico a la instalación. Los TAGS y el lector deben tener el mismo código de **SEGURIDAD** para trabajar conjuntamente. El código de **SEGURIDAD** por defecto es **1234**. Al programar un TAG se memoriza automáticamente el código de **SEGURIDAD** del lector en el TAG.

Para cambiar el código de SEGURIDAD del lector :

Pulsar **803 EEEEE A**

Para cambiar el código de SEGURIDAD de los TAGS :

Pulsar **89 A** Parpadea el led rojo y se oye tic, tic.

Presionar el boton de los TAGs. Se oye bip, bip en el lector.

• DISTANCIA DE DETECCIÓN

Es posible determinar la distancia a la que serán identificados los TAGS. El valor por defecto es **02**. Existen **4** ajustes para escoger.

Para cambiar el valor de potencia : Pulsar **83 DD A**

Para comprobar la distancia de detección programada: Pulsar

86 A

El n° de «bips» y de destellos del piloto amarillo indica el valor.

Lector situado frente a la zona de identificación, a 1m30 de altura del suelo.

DISTANCIA DE DETECCIÓN DD	ALCANCE DEL TAG EN METROS		* En el caso de automóviles, el TAG no debe llevarse en el lateral izquierdo por que la puerta metálica apantallaría completamente la comunicación.
	EN EL BOLSILLO O BOLSO	EN EL VEHÍCULO	
01	1	-	** El lector debe estar situado frente a la ventana delantera (lado conductor) del vehículo, a una altura de 1m40.
02	2	-	
03	3,5	-	
04	6,5	2 (**)(**)	

• NÚMERO DE CANAL

El número de canal de radiofrecuencia es específico a cada lector. Los lectores deben tener un canal diferente en una misma zona, sin interferencias. El número de canal por defecto es **1**. Existe **8** canales.

Para cambiar el canal del lector : Pulsar **82 CC A**

Para comprobar el número de canal del lector : Pulsar **85 A**

El n° de «bips» y de destellos del piloto amarillo indica el valor.

PROG	OPCIONES
0 00 XXXXXXXX A	Nuevo código maestro
802 XXXXXXXX A	Programación de código PIN en un TAG (pulsar botón du TAG)
803 EEEE A	Código de seguridad del lector
82 CC A	Canal del lector (01 a 08)
83 DD A	Distancia de detección (01 a 04)
85 A	Verificación canal lector (1 a 8 parpadeos LED amarillo)
86 A	Verificación distancia de detección (1 a 4 parpadeos LED amarillo)
89 A	Transferir código de seguridad al TAG (pulsar botón del TAG)



¡IMPORTANTE! Es necesario guardar el código de seguridad en el TAG para que funcione correctamente. 89A (pulsar botón)

5 PROGRAMACIÓN DE MODOS

• MODO SILENCIO

Anulación del **BIP** sonoro de las teclas.

• MODO DOBLE IDENTIFICACIÓN

Si el TAG tiene un código PIN, cuando se identifica, el piloto parpadea. Introducir entonces el código PIN con el teclado y validar con **A**.

PROG	OPCIONES
* 5 0 A o 5 00 A	Iluminación si se pulsa una tecla
5 1 A o 5 01 A	Iluminación permanente
* 5 30 A	BIP sonoro activado
5 31 A	Modo silencio: Sin BIP sonoro
* 5 60 A	Anular entrada LP2
5 62 A	Entrada LP2 para iniciar lectura RF
* 5 70 A	Doble identificación desactivada
5 71 A	Doble identificación activada
5 99 A	Borrar todas las opciones

6 ENTRADAS

ENTRADA	DESCRIPCIÓN	CONTACTO
LP2	Iniciar lectura RF	NO

7 BORRADO

PROG	OPCIONES
9 00 A	Borrar código maestro
9 92 A	Borrar código PIN de un TAG (pulsar botón del TAG)
9 94 biip A A	Borrado total salida de fabrica

* Valores de fabrica