

1 CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

- **Tensión de alimentación:** 12-24 v CC
- **Consumo:** Mínimo, 40 mA - Máximo, 100 mA
- **Temperatura de funcionamiento:** - 30°C a + 50°C
- **Estanqueidad:** IP65
- Código maestro de acceso a la programación
- 500 códigos (programables de 1 a 8 cifras cada uno) o TAGs
- Teclas de policarbonato vø
- Autoprotección
- 2 salidas relé (1A)
- Configuración de salida programable en marcha/paro o en impulsional de 1 a 240 segundos
- Entrada de lectura multiformato Wiegand y Clock&Data
- 2 indicadores luminosos (rojo y verde) disponibles
- Detección de puerta forzada y tiempo máximo de apertura
- **Inviolabilidad:** 1 posibilidad entre más de 100 000 000 para descifrar el código
- Modo solidario y modo reloj disponibles
- **Pulsador:** actúa sobre la salida 1
- **Puerta forzada:** contacto NC cableado en la entrada puerta

2 PROCEDIMIENTO DE EMERGENCIA

EN CASO DE PERDIDA O DE OLVIDO DE SU CÓDIGO MAESTRO, ESTA OPERACIÓN LE PERMITE ENTRAR EN PROGRAMACIÓN PARA INTRODUCIR UNO NUEVO:

- 1) Desconectar la alimentación y esperar 5 segundos
- 2) Colocar el puente de programación en la posición baja P
- 3) Conectar de nuevo la alimentación (bip, bip, bip)
- 4) Colocar el puente de programación en la posición alta N, se enciende el indicador luminoso amarillo
- 5) Pulsar **0** luego **000**
- 6) Marcar el código maestro deseado de 1 a 8 cifras
- 7) Validar con **A**
- 8) Pulsar **P** para salir de programación

3 PROGRAMACIÓN DE UN CÓDIGO MAESTRO

EL CÓDIGO DE ORIGEN ES 000 A SU SALIDA DE FABRICA

Para programar un NUEVO CÓDIGO MAESTRO, marcar **000** validar con **P**. Se enciende el indicador luminoso amarillo
 Marcar **0** luego **000** Marcar su nuevo código maestro de 1 a 8 cifras

Ejemplo: 5823

Marcar **0** luego **000** marcar **5823** validar con **A** y **P** se apaga el indicador luminoso amarillo

4 PROGRAMACIÓN DE UN CÓDIGO PANIC

Cualquier salida puede ser utilizada como salida PANIC.
 Basta programar uno de sus códigos como código PANIC.

En el ejemplo siguiente, la SALIDA 2 se utiliza como PANIC de la SALIDA 1.

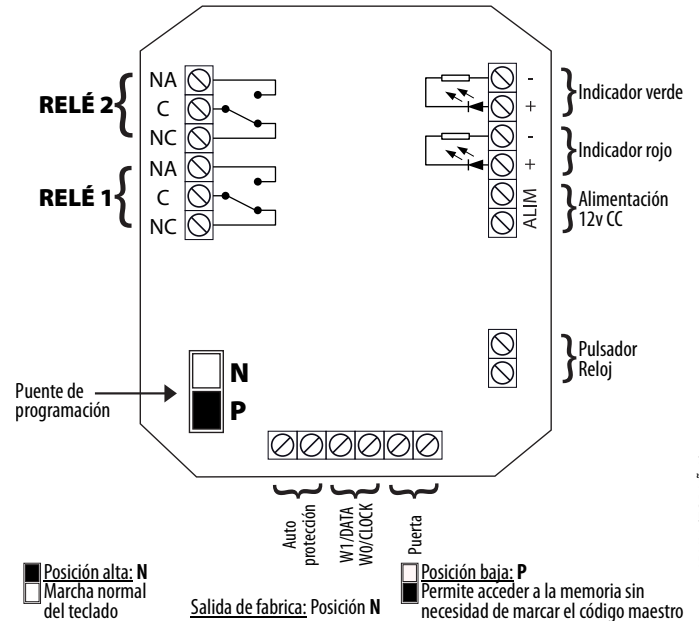
SALIDA 1 : código 101 057558

SALIDA 1 : código 102 157558

SALIDA 2 : código 450 157558

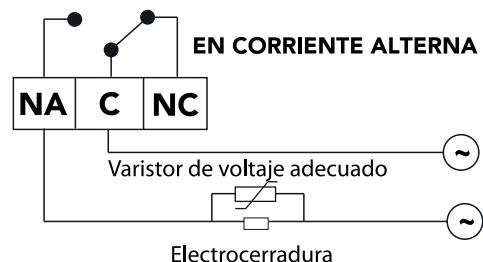
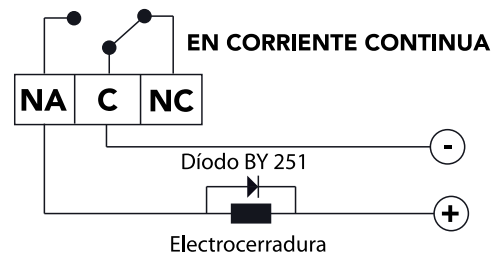
El código 157558 es el código PANIC.

5 CONEXIÓN



No instalar 2 lectores de proximidad a una distancia inferior de 0,5m el uno del otro.

6 CONEXIÓN DE UNA ELECTROCERRADURA



7 PROGRAMACIÓN DE LOS CÓDIGOS O TAGS DE SERVICIO

• COMO ENTRAR EN PROGRAMACIÓN

Basta con marcar su nuevo código maestro **5823** luego validar con **P** el indicador luminoso amarillo se enciende

• ESCOGER EL CÓDIGO QUE QUIERE PROGRAMAR DE 1 A 500

SU CÓDIGO N°1 Marcar **0** luego **001** Marcar su código de 1 a 8 cifras

Ejemplo: 18126 Marcar **0** luego **001** y **18126** luego validar con **A**

SU CÓDIGO N°152 Marcar **0** luego **152** Marcar su código de 1 a 8 cifras

Ejemplo: 734 Marcar **0** luego **152** y **734** luego validar con **A**

• PARA PROGRAMAR UN TAG DE 1 A 500

SU TAG N°3 Marcar **6** luego **003** validar con **A** et pasar el TAG delante de la antena

SU TAG N°500 Marcar **6** luego **500** validar con **A** et pasar el TAG delante de la antena

• Si se pulsa **A** nuevamente y se presenta otro TAG frente a la antena, se programará como TAG N°4 y así sucesivamente.

• Los TAGs están disponibles en formato de tarjetas ISO o llaveros

• Los códigos o TAGs N°1 a 400 están asignados al relé N°1

• Los códigos o TAGs N°401 a 500 están asignados al relé N°2



¡ATENCIÓN!

Quando haya terminado la programación, pulsar **P**
Se apaga el indicador luminoso amarillo.

• PARA PROGRAMAR EL CÓDIGO SOLIDARIO

Marcar **0** luego **501** Marcar su código de 1 a 8 cifras, luego validar con **A**

• PROGRAMAR SU TIEMPO IMPULSIONAL DE 1 A 240 SEGUNDOS O EN MARCHA/PARO 000

SU SALIDA 1 Marcar **1** luego **006** validar con **A**

(Ejemplo de impulsión de 6 segundos)

SU SALIDA 2 Marcar **2** luego **000** validar con **A**

(Ejemplo Marcha/Paro)

Si la puerta queda abierta un tiempo superior al indicado, el relé 2 bascula.

• PROGRAMAR TIEMPO MÁXIMO DE APERTURA DE 10 A 2400 SEGUNDOS

(Ejemplo 60 segundos) Marcar **5** luego **006** validar con **A**

(Para anular) marcar **5** luego **000** validar con **A**

8 PROGRAMACIÓN DE MODOS

• **MODO RELOJ:** En modo RELOJ, conectando el contacto NO de un reloj a los bornes Pulsador / Reloj del circuito. Significa que si este contacto se cierra, los 300 primeros TAGs estarán anulados... En cuanto esté abierto de nuevo el contacto, todos vuelven a la normalidad.

PROGRAMAR:

7 1 1 A

ANULAR:

7 1 0 A

• **MODO SOLIDARIO:** acciona puerta y alarma a la vez.

Instalación :

– Lector en el exterior del edificio, teclado en el interior

– Relé 1 a la puerta, relé 2 a la central de alarma

Funcionamiento :

– para abrir, pasar un TAG programado a la salida 1

– Para cerrar, marcar el código solidario en el teclado, luego pasar el mismo TAG que antes (30 segundos para hacerlo)

PROGRAMAR:

7 2 1 A

ANULAR:

7 2 0 A

• **DETECCIÓN PUERTA FORZADA:** Si se abre el contacto de puerta y el relé 1 no esta activo, se desencadena la alerta activando el relé 2.

PROGRAMAR:

7 3 1 A

ANULAR:

7 3 0 A

• **MODO ERROR:** En modo ERROR, se indica el acceso rechazado mediante bips y destellos del indicador amarillo. Además, tras 8 intentos rechazados, el lector se bloquea durante 30 segundos. Omitir un error elimina estas indicaciones.

PROGRAMAR:

7 4 1 A

ANULAR:

7 4 0 A

• **EN CLOCK&DATA**, para tratar las cifras de la tarjeta:

PRIMERAS 4 CIFRAS:

7 5 1 A

ULTIMAS 8 CIFRAS:

7 5 0 A
(modo salida de fabrica)

9 BORRAR LOS CÓDIGOS DE SERVICIO

MARCAR SU CÓDIGO MAESTRO Y VALIDAR CON **P**

EL INDICADOR LUMINOSO AMARILLO.

BORRAR SU CÓDIGO N°3: Marcar **9** luego **003** validar con **A**

BORRAR TODOS SUS CÓDIGOS SALVO EL CÓDIGO MAESTRO:

Marcar **9** luego **999** "BIPS" validar con **A**

BORRAR SU CÓDIGO MAESTRO: Marcar **9** luego **000** validar con **A**

RESET DE FABRICA: Marcar **9** luego **943** validar con **A**

10 UTILIZACIÓN DIARIA

SU CÓDIGO ES: 18126

Marcar **18126** luego **A**

Se activa la SALIDA 1 durante 6 segundos

SU TAG N°: 500

Pasar su TAG delante de la antena.

Se activa la SALIDA 2.

Pasando de nuevo su TAG delante de la antena, la SALIDA 2 se desactiva.

NOTA: 2 bips sucesivos : operación correcta
Varios bips sucesivos : error