

• TAGs

No instalar lectores a una distancia inferior de 50 cm, ya sean antenas deportadas, central con lector o los propios lectores. Sus campos electromagnéticos pueden interferirse. Un mismo TAG necesita esperar 3 segundos o que pase otro TAG distinto, para volver a funcionar en el mismo periférico. Las antenas deportadas se alimentan a 12 voltios de corriente continua estabilizada.

Entrar en programación y seleccionar USUARIOS en la central CT3000+L. Seleccionar mediante las teclas de desplazamiento (<-4 y 6->) la opción TAG, lo que indica que se trata de identificadores de proximidad.

- Aparecerá un nuevo menú SECUENCIAL S/N para poder programar muchos tags de forma secuencial con S. Al primer usuario se le especifican los parámetros que, de forma automática, se asignan a los siguientes usuarios. Así, basta con pasar el Tag y validar con A para programar otros usuarios, a partir del primero. Posteriormente se pueden modificar los parámetros de cada usuario, desde un ordenador. Si contestamos SECUENCIAL N sólo se programa un usuario.

- Aparece USER:**** TAG y nos permite definir el número de usuario con 4 cifras. Aparecerá PRESENT TAG **** y al presentar el TAG en el lector de programación se visualizará el código que contiene. Tras lo cual validaremos con A. Si el TAG ya pertenece a otro usuario, aparece ERROR USUARIO XXXX, donde XXXX es el usuario que tiene ese TAG.

- Se indica el grupo al que pertenece el usuario.

- Se especifican cuales de los Relés 1 y 2 debe activar cada usuario (por defecto ninguno).

• TELEMANDOS

Para programar telemandos es necesario haber instalado un receptor con el nº30, que no tenga antipass de salida AO, o en caso contrario, que no use el contacto en BP. Dicho receptor debe estar con el canal 1 seleccionado, para que nos permita programar todos los telemandos mediante la simple pulsación de su primera tecla, independientemente de si tiene 1,2 ó 4 teclas..

La pulsación del telemando no debe ser muy corta, ya que el receptor necesita leer 2 veces el mismo telemando para darlo por válido.

Una pulsación constante y prolongada sólo implica una orden. Es necesario que transcurra 1 segundo sin pulsar el telemando o que se identifique otro telemando diferente, para volver a captar una segunda orden. La operación simultánea de varios telemandos, desde localizaciones muy próximas, puede producir distorsiones en la recepción de los mismos.

Si existen varios receptores con el mismo canal seleccionado, es necesario que los telemandos tengan asignadas jerarquías que los distinguan, para que no se realicen varias acciones a la vez. Lo normal es que se seleccionen canales distintos en los receptores que estén en una misma instalación, siempre que no haya más de 4.

Los receptores no tienen zumbador, por lo tanto es su indicador amarillo el que muestra su estado de funcionamiento o de programación:

En el receptor hay que seleccionar manualmente el canal, que hace referencia a la tecla del telemando (canal 1 para primera tecla, etc.).

Entrar en programación y seleccionar USUARIOS.

Seleccionar con las teclas de desplazamiento (<-4 y 6->) la opción TEL, lo que indica que se trata de telemandos.

- Aparecerá un nuevo menú SECUENCIAL S/N para poder programar muchos telemandos de forma secuencial con S. Al primer usuario se le especifican los parámetros que, de forma automática, se asignan a los siguientes usuarios. Así, basta con pulsar el telemando y validar con A para programar otros usuarios, a partir del primero.

Posteriormente se pueden modificar los parámetros de cada usuario, desde un ordenador. Si contestamos SECUENCIAL N sólo se programa un usuario.

- Aparece USER:**** TEL y nos permite definir el número de usuario con 4 cifras. Aparecerá PRESENT TEL **** y al pulsar el telemando se visualizará el código que contiene. Tras lo cual validaremos con A. Si el telemando ya pertenece a otro usuario, aparece ERROR USUARIO XXXX, donde XXXX es el usuario que tiene ese telemando.

- Se indica el grupo al que pertenece el usuario.

Por defecto está activo el horario 8 (todos los días y a todas horas).

- Se especifican cuales de los Relés 1 y 2 debe activar cada usuario (por defecto ninguno).

• CODIGOS TECLADOS

Se pueden programar los códigos de usuario, de forma más cómoda, a través del software para ordenador. Para ello hay que realizar primero una importación de datos y después de asignar los códigos, una exportación de datos. Si se programa desde la central hay que seguir los siguientes pasos:

Entrar en programación y seleccionar USUARIOS.

Seleccionar con las teclas de desplazamiento (<-4 y 6->) la opción COD lo que indica que se trata de códigos de teclado.

- Aparece USER:**** COD y nos permite definir el número de usuario con 4 cifras. Aparecerá USER:**** COD, luego CODE: XXXXXXXX muestra el código que la central tiene memorizado para ese usuario (FFFFFFF indica código nulo o borrado). Por ejemplo si el código del usuario XXX es 1875 se visualizará 1875FFFF. Si el código ya pertenece a otro usuario, aparece ERROR USUARIO XXXX, donde XXXX es el usuario que tiene ese código.

- Se indica el grupo al que pertenece el usuario.

- Se especifican cuales de los Relés 1 y 2 debe activar cada usuario (por defecto ninguno).

• PERSONAL DE MANTENIMIENTO

Las posiciones de los usuarios comprendidos entre el 2991 y 3000 pueden ser utilizadas por el personal de mantenimiento. Esto permite a dicho personal la intervención, en caso de que un usuario haya perdido su TAG, su telemando o haya olvidado el código de teclado. La central registra dos movimientos; uno de mantenimiento con el periférico 00 y otro del usuario en cuestión, con el nº de periférico donde se ejecuta la acción de mantenimiento.

Al interpretar los listados, el movimiento con PER:00 implica acción de mantenimiento sobre el siguiente usuario.

El personal de MANTENIMIENTO debe apretar la tecla P en la central luego marcar el nº de usuario en cuestión XXXX en la central y validar con A. A continuación dicho personal se identificará mediante su código, TAG o telemando en el periférico del que se trate. La central ejecuta la orden del periférico en cuestión como si fuera el usuario XXXX (el diario de movimientos indica la acción de mantenimiento con el periférico nº 00 y de forma consecutiva la acción del usuario XXXX).

• LIBRE ACCESO

El LIBRE ACCESO permite activar relés de la instalación durante un horario definido. Por ejemplo; puede estar abierta la barrera del parking de una empresa, de las 7h45' a las 8h30'.

Para definir el LIBRE ACCESO hay que entrar en el menú LIBRE ACCESO y seleccionar uno de los 4 disponibles. Luego, hay que indicar el grupo y los relés que se activarán de la siguiente manera :

Los relés indicados se activarán en los periféricos y durante los horarios asignados a este grupo, salvo durante los días festivos. Las órdenes de libre acceso se envían cada minuto desde la central y no se memorizan en el diario de movimientos. Activan el relé correspondiente del periférico dentro del rango de horas especificado en las dos franjas del horario y lo desactivan fuera de dicho horario.

Para eliminar una orden de LIBRE ACCESO hay que colocar 00 en el grupo de acceso, y esperar 2 minutos para que surta efecto.

• ANTIPASS

Esta opción obliga a un usuario a salir de un recinto, para que pueda volver a entrar en él. Viceversa, el usuario tendrá la obligación de estar dentro antes de poder salir de nuevo. Se pueden declarar 4 zonas antipass en el menú ANTIPASSBACK, cada una de ellas puede tener un nivel, estableciendo caminos de acceso (antes de entrar en una zona nivel 2, hay que encontrarse en una zona nivel 1). Cada zona está compuesta de un cierto número de periféricos de entrada y de salida. Estos periféricos están definidos en la opción ANTIPASSBACK DEFINICION ZONAS. El antipassback puede ser de 2 tipos ; SOFT limitado sólo a la entrada y HARD limitado tanto a la entrada como a la salida. Estos dos tipos de antipass están disponibles en la opción ANTIPASS GRADO DE ANTIPASS

- Hay que configurar los periféricos de salida del recinto como O y los de entrada como I, en el menú IDENTIFICAR PERIFERICOS. Poner un sólo periférico en programación por medio del puente de programación P-N , colocando durante unos segundos en la posición P y después pasando el puente a la posición N. El periférico pitará intermitentemente si tiene zumbador o parpadeará el indicador amarillo durante el proceso y después se quedará encendido de forma fija. El periférico está en programación como máximo durante 4 minutos o hasta que le llegue la orden de programar periférico desde la central. En este momento, el periférico pitará y/o se apagará el indicador luminoso amarillo.

- En la central, entrar en programación y seleccionar el menú IDENTIFICAR PERIFERICOS marcando el nº de PERiférico del 01 al 30, el tipo de periférico (1=teclado, 2=lector/receptor o 3= tarjeta E/S). P indica si tiene o no protección. Finalmente se definen O e I para indicar si se trata de una entrada o de una salida.

- Por defecto, las marcas de antipass están borradas, es decir, no hay usuarios dentro del recinto. Al borrar un usuario se borra su marca de antipass (hay 4, una por zona). Estas marcas de antipass pueden modificarse individualmente para cada usuario en la opción ANTIPASSBACK USUARIO o por grupo en la opción ANTIPASSBACK GRUPOS.

• VISITAS

Esta opción permite establecer ciertos usuarios (los nº2000 a 2599) como visitantes. Es decir, tendrán una fecha/hora de entrada y una fecha/hora de salida. Fuera de este periodo, no tendrán acceso. Este periodo está determinado en el menú VISITAS POR TIEMPO. Para borrar una visita, hay que poner a cero las fechas/horas de entrada y salida de este usuario.

Esta opción permite también, para estos mismos usuarios, limitar a un cierto número de accesos preestablecidos, de tal manera que una vez

agotado este número de accesos autorizados, el usuario ya no podrá volver a entrar.

El número de accesos está determinado en el menú VISITAS POR Nº ACCESOS. Para borrar el número de accesos, hay que introducir 99999, de forma que el símbolo ##### aparezca y validar con A.

• CONTADORES DE ZONA

Esta opción permite saber cuantos usuarios están presentes en cada zona. Esta disponible en el menú CONTADOR ZONA. La ventana para la programación del contador muestra a la vez los usuarios presentes en la zona.

Además, dos acciones son disponibles :

- Zona ocupada : el relé indicado como PER/REL se activará cuando el número de usuarios en la zona haya alcanzado la cantidad programada en el contador.

- Zona vacía : el relé indicado como PER/REL se activará cuando el número de usuarios en la zona sea distinto de cero. Es decir, cuando hay alguien en la zona.

• SALIDA EN CONTINUO

Esta opción permite enviar, vía serie, los movimientos que registra la central a una impresora, de forma que los datos se imprimen o almacenan en el instante en que los usuarios utilizan el sistema.

- Hay que entrar en programación en la central CT3000+ y seleccionar con las teclas de desplazamiento (<-4 y 6->) IMPRIMIR y después CONTINUO S. Si la central, por falta de alimentación y batería durante varios días, pierde los datos de la hora y se reinicializa con ERROR FECHA, se pierde el modo continuo y es necesario volver a programarlo.

• MODEM

Esta opción se encuentra en el menú "OPCIONES" y permite indicar el número de timbres (RING) antes de que el modem descuelga la línea telefónica. Si es necesario, existe la posibilidad de restaurar la configuración del modem con la opción "RESTAURAR COMANDOS AT". En el caso contrario, salir del menú apretando la tecla P.

• RECUPERAR LOS PARAMETROS DE UNA CENTRAL CT1000

La opción "ACTUALIZACIÓN MEMORIA" del menú "OPCIONES", permite recuperar los parámetros de una central ELA CT1000 y incorporarlos en la central CT3000. Para hacerlo :

- 1 - Hacer un reset total en la CT3000 (menu "BORRAR", código 50568314)
- 2 - Cortar las alimentaciones y desconectar los cables USB y RS-232
- 3 - Colocar la antigua memoria de la CT1000 en el zócalo IC3, de la memoria CT3000. Guardar la memoria de la CT3000
- 4 - Actualizar memoria en la CT3000 (menu "OPCIONES" - "ACTUALIZAR MEMORIA", código 12091961)
- 5 - Retirar la antigua memoria (en el zócalo IC3 de CT3000) y colocar de nuevo la de la CT3000, que se había guardado anteriormente.