

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS DEL INTERFACE DCW-2R

- **Tensión de alimentación** : 12/24v CC
- **Consumo** : Mín. 20 mA - Máx. 100 mA
- **Temperatura de funcionamiento** : - 30°C a + 50°C
- **Estanqueidad** : IP65
- Autoprotección
- Teclado de programación de 12 teclas
- 2 relés 1A

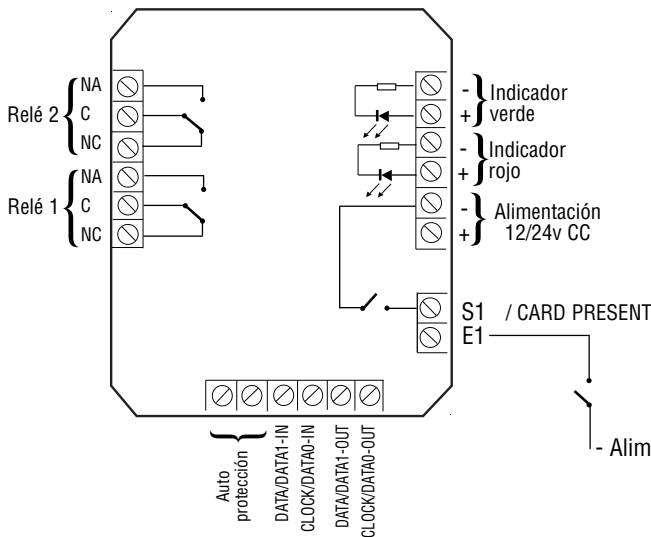
- 1 indicador amarillo : Acción
- 2 indicadores luminosos rojo y verde disponibles
- Indicador sonoro de las operaciones en curso
- **Usuarios** : 200 máximo
- Código maestro de 1 a 10 cifras
- Entrada E1 relacionada con el relé 1
- Salida S1 (colector abierto), indicador de la entrada E1 en lógica negativa o CARD PRESENT

FUNCIONAMIENTO DEL INTERFACE DCW-2R

- Este producto permite interfazar un lector de tags (conectado en IN) para realizar con el mismo tag, la apertura de puerta (por un controlador conectado en OUT), y el mando de la alarma.
- **APERTURA PUERTA** : A la primera presentación de un tag, si está validado en la unidad del control de acceso, entonces se autoriza la activación de la electrocerradura. Esta función hace que el DC-W sea "transparente" a la primera presentación, lo que significa que deja pasar el código del tag hacia la unidad de control de acceso.

- **ACTIVACIÓN DEL RELÉ 1** : Si la entrada E1 está cerrada, a la primera presentación del tag autorizado, el relé 1 se activa. Si la opción E1 esta habilitada por programación, los tags no autorizados activarán también el relé 1.
- **ACTIVACIÓN DEL RELÉ 2** : A la primera presentación de un tag, si se trata de un tag autorizado (tag usuario en memoria), una temporización comienza, durante la cual se enciende el led amarillo. Si antes de la extinción de esta temporización se produce una presentación del mismo tag, se activa el relé.

CONEXIÓN



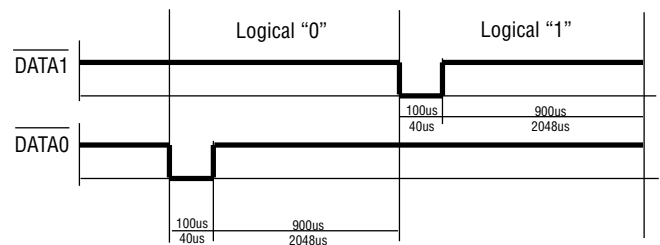
FORMATO WIEGAND 26 BITS

PROTOCOLO : 3B - Frecuencia de transmisión : 1000bits/s

FORMATO

- 1- Bit N°1 paridad par en los bits 2 a 13
- 2- Bit N°2 al N° 25 correspondiente al código identificador en 6 cifras hexadecimales (3 bytes)
- 3- Bit N°26 paridad impar en los bits 14 a 26

TIMINGS :



FORMATO DATA/CLOCK 81 BITS

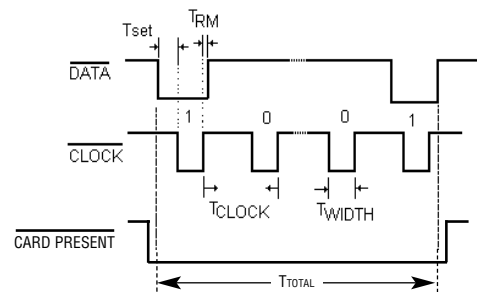
PROTOCOLO : R11-2B - Frecuencia de transmisión : 1000bits/s

FORMATO

- 1- 16 bits a cero
 - 2- Código arranque SS (B) + bit de paridad impar.
 - 3- 9 nibbles en BCD inverso, correspondientes al código identificador + bit de paridad impar
 - 4- Código de fin de emisión ES (F) + bit de paridad impar
 - 5- Código de redundancia lineal de los nibbles anteriores, salvo los ceros iniciales + bit de paridad impar.
- LCR = SS N1 ⊕ N2 ⊕ N3 ⊕ N4 ⊕ N5 ⊕ N6 ⊕ N7 ⊕ N8 ⊕ N9 ⊕ N10 ⊕ N11 ⊕ N12 ⊕ N13 ⊕ ES (⊕ = Función O exclusiva)

LINEAS

Dos líneas : DATA y CLOCK normalmente a «1» (5Vcc) que producen impulsos a «0» (0,4 Vcc) durante 1/3 del periodo del reloj, de 1 ms. DATA a «0» para mandar un «1» lógico y a «1» para mandar un «0» lógico.



TIME	DESCRIPTION	MIN.	TYP.	MAX.	UNIT
T _{SET}	Data setup time	5	1/6 T _{CLOCK}	-	μS
T _{RM}	Data hold time	0	8	2/3 T _{CLOCK}	μS
T _{WIDTH}	Clock pulse width	-	1/3 T _{CLOCK}	-	μS
T _{CLOCK}	Clock pulse rate	80	1000	1500	μS
T _{TOTAL}	Time out read operation	-	76	-	T _{CLOCK}

Démarrage	SS	P	N°1	P	N°2	P	...	N°13	P	ES	P	LRC	P	FINAL
00000000	1101	0	0000	1	1000	0	...	1110	0	1111	1	XXXX	Y	00000000
0	B		0		1		...	7		F				0



PROGRAMACIÓN DE UN CÓDIGO MAESTRO

El código de origen es **0 0 0**

Para programar un NUEVO CÓDIGO MAESTRO, marcar **0 0 0** y validar con **P** Parpadea el *indicador amarillo*

Pulsar **0** luego **0 0 0** Marcar su nuevo código maestro de 1 a 10 dígitos

Ejemplo: **5823**

Pulsar **0** luego **0 0 0** Marcar **5 8 2 3** validar con **A** y **P** Se apaga el *indicador amarillo*

PROGRAMACIÓN DEL INTERFACE

• ENTRAR EN PROGRAMACIÓN

Basta con marcar su nuevo código maestro **5 8 2 3** luego validar con **P** Parpadea el *indicador amarillo*

• PROGRAMAR SU TIEMPO DE IMPULSIÓN DE 001 A 240 SEGUNDOS O EN MARCHA/PARADA 000 PARA EL RELÉ

(Ejemplo de impulsión de 6 segundos) Marcar **1** luego **0 0 6** validar con **A**

(Ejemplo Marcha/Parada) Marcar **2** luego **0 0 0** validar con **A**

• PROGRAMAR UN USUARIO (200 MÁXIMO)

(Ejemplo usuario n°5) Marcar **0** luego **0 0 5** validar con **A**

Presentar el identificador de este usuario en la unidad interfazada.

• PROGRAMAR EL TIEMPO DE ESPERA DE LA SEGUNDA PRESENTACIÓN

(Ejemplo de espera 10 segundos) Marcar **3** luego **0 1 0** validar con **A**

Este tiempo es el periodo durante el cual una segunda presentación del identificador del mismo usuario accionará el relé.

• PROGRAMAR LA OPCIÓN E1 (PARA LA ACTIVACIÓN DEL RELÉ 1) Y LA OPCIÓN CARD PRESENT (SALIDA S1)

(Para anular la opción E1 y CARD PRESENT) Marcar **4** luego **0 0 0** validar con **A**

(Para activar la opción E1) Marcar **4** luego **0 0 1** validar con **A**

(Para activar la opción CARD PRESENT) Marcar **4** luego **0 1 0** validar con **A**

(Para activar la opción CARD PRESENT y E1) Marcar **4** luego **0 1 1** validar con **A**

• PROGRAMAR LOS CÓDIGOS DE TECLADO (PERMITEN ACCIONAR LOS RELÉS 1 Y 2)

(Para relé 1) Marcar **6** luego **2 0 1** Marcar su código de 1 a 10 dígitos y validar con **A**

(Para relé 2) Marcar **6** luego **2 0 2** Marcar su código de 1 a 10 dígitos y et validar con **A**

• PROGRAMAR EL TIPO DE CONVERSIÓN

• Marcar **8** luego **0 0** y **A** para WIEGAND-WIEGAND

• Marcar **8** luego **0 1** y **A** para WIEGAND-DATA CLOCK

• Marcar **8** luego **1 0** y **A** para DATA CLOCK-WIEGAND

• Marcar **8** luego **1 1** y **A** para DATA CLOCK-DATA CLOCK

• BORRAR LOS USUARIOS

BORRAR USUARIO N°1 :

Marcar **9** luego **0 0 1** validar por **A**

BORRAR TODOS LOS USUARIOS :

Marcar **9** luego **2 5 5** "BIPS" validar por **A**

BORRAR CÓDIGO MAESTRO

Marcar **9** luego **0 0 0** validar por **A**

¡CUIDADO!

Una vez terminada su programación, pulsar la tecla **P** Se apaga el indicador luminoso amarillo.

PROCEDIMIENTO DE EMERGENCIA

EN CASO DE PERDIDA U OLVIDO DE SU CÓDIGO MAESTRO, ESTE PROCEDIMIENTO PERMITE ENTRAR EN PROGRAMACIÓN PARA INTRODUCIR UNO NUEVO :

- 1) Desconectar la alimentación y esperar 5 segundos.
- 2) Colocar el puente de programación en la posición baja **P**.
- 3) Volver a conectar la alimentación (BIP, BIP, BIP).
- 4) Colocar el puente de programación en la posición **N**, se enciende el indicador luminoso amarillo.
- 5) Pulsar **0** luego **0 0 0**
- 6) Marcar el código maestro deseado de 1 a 10 dígitos.
- 7) Validar por **A**
- 8) Pulsar **P** para salir de la programación.

Nota :

2 BIPS sucesivos : OPERACIÓN CORRECTA - Varios BIPS sucesivos : ERROR

