

TECLADO RADIO PARA ALARMA - CONTROL DE ACCESO

El teclado **RD4** es un teclado a códigos sin cables, alimentado por una pila alcalina **9v**, que puede gobernar **4** canales en radio frecuencia.

Ha sido diseñado para poder alojar en su interior un circuito de telemando radio hasta **4** canales, lo que le permite adaptarse a cualquier receptor **RF** ya existente. Esta flexibilidad le permite acoplarse sin dificultad a los sistemas de seguridad **RF** y mandos de automatismos más diversos.

❶ CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

- **Alimentación** : 1 pila alcalina 9v - Tipo 6LR61
- **Consumo** : 10 µA en reposo
- **Temperaturas de funcionamiento**: - 20°C a + 50°C
- **Estanqueidad**: IP65
- **4** canales RF
- Código maestro de acceso a la programación
- **12** códigos programables (3 códigos por canal)
- Memoria no volátil EEPROM
- Teclas de policarbonato vø
- Autoprotección disponible
- Indicador de cambio de pila (rojo)
- Indicador de transmisión (verde)
- Indicador sonoro de las operaciones en curso
- Configuración de salida programable en impulsional de **00** a **99** seg.
- **Seguridad** :
trás **8** códigos incorrectos, el teclado se bloquea y emite una señal de alerta durante **30** segundos.
- **Inviolabilidad**:
1 posibilidad entre más de **100 000 000** para descifrar el código
- **Modo seguridad programable** :
trás **8** códigos incorrectos, el **canal 4** se activa.
- **Modo A-P programable** :
Para activar el **canal 2**, hay que validar con **(P)** y no con **(A)**.
Con el modo **A-P**, puede marcar un código más **(A)** para **ACTIVAR** o el mismo código más **(P)** para **PARAR**.
(canal 1: puesta en marcha, canal 2: paro)

❷ PROCEDIMIENTO DE EMERGENCIA

EN CASO DE PERDIDA U OLVIDO DE SU CÓDIGO MAESTRO, ESTE PROCEDIMIENTO PERMITE ENTRAR EN PROGRAMACIÓN PARA INTRODUCIR UNO NUEVO:

1. Quitar la pila
2. Colocar de nuevo la pila
3. Tiene **10** segundos para empezar a introducir el código de origen **000** tal como sigue.
4. Marcar **(0)(0)(0)** y validar con **(P)**
5. Se enciende el indicador amarillo
6. Pulsar **(0)** luego **(0)(0)**
7. Marcar el código maestro deseado de **1** a **8** cifras
8. Validar con **(A)**
9. Pulsar **(P)** para salir de la programación

❸ PROGRAMACIÓN DE UN CÓDIGO MAESTRO

El código de origen es **(0)(0)(0)**

Para programar un nuevo código maestro, marcar **(0)(0)(0)** y validar con **(P)**. Se enciende el indicador luminoso amarillo

Pulsar **(0)** luego **(0)(0)**. Marcar su nuevo código maestro de **1** a **8** cifras.

Ejemplo: 5823

Marcar **(0)** luego **(0)(0)**. Marcar **(5)(8)(2)(3)**, validar con **(A)** y **(P)**.
Se apaga el indicador luminoso amarillo

❹ PROGRAMACIÓN DE UN CÓDIGO PANIC

Cualquier canal podría ser utilizado como salida **PANIC**. Basta con programar uno de sus **3** códigos como código **PANIC**.

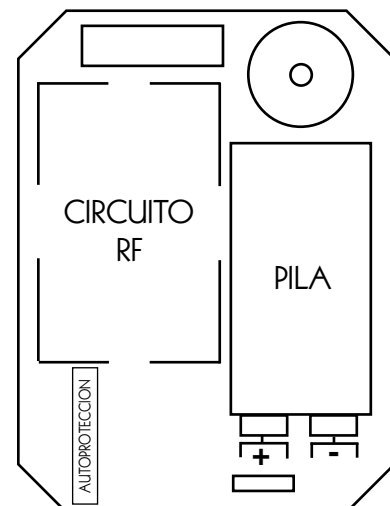
En el ejemplo, el **CANAL 4** está utilizado como **PANIC** del **CANAL 2**.

CANAL 2 : código **04** **0 5 7 5 5 8**

CANAL 2 : código **05** **1 5 7 5 5 8**

CANAL 4 : código **12** **1 5 7 5 5 8**

El código **157558** es un código **PANIC**



**Los códigos 01 a 03 están afectados al CANAL 1 - Los códigos 04 a 06 están afectados al CANAL 2
Los códigos 07 a 09 están afectados al CANAL 3 - Los códigos 10 a 12 están afectados al CANAL 4**

⑥ PROGRAMACIÓN DE LOS CÓDIGOS DE SERVICIOS

• CÓMO ENTRAR EN PROGRAMACIÓN

Basta marcar su nuevo código maestro **5823** luego validar con **P** se enciende el indicador luminoso amarillo

• ESCOGER EL CÓDIGO QUE QUIERE PROGRAMAR DE 01 A 12

SU CÓDIGO N°1: Marcar **0** luego **01** Marcar su código de **1 a 8** cifras
Ejemplo: 18126 Marcar **0** luego **01** y **18126** luego validar con **A**

SU CÓDIGO N°4: Marcar **0** luego **04** Marcar su código de **1 a 8** cifras
Ejemplo: 057558 Marcar **0** luego **04** y **057558** luego validar con **A**

SU CÓDIGO N°8: Marcar **0** luego **08** Marcar su código de **1 a 8** cifras
Ejemplo: 734 Marcar **0** luego **08** y **734** luego validar con **A**

SU CÓDIGO N°12: Marcar **0** luego **12** Marcar su código de **1 a 8** cifras
Ejemplo: 157558 Marcar **0** luego **12** y **157558** luego validar con **A**

• PROGRAMAR SU TIEMPO IMPULSIONAL DE 00 A 99 SEGUNDOS

su canal 1: (Ejemplo de impulsión de 6 segundos) Marcar **1** luego **06** validar con **A**

su canal 2: (Ejemplo de impulsión de 3 segundos) Marcar **2** luego **03** validar con **A**

su canal 3: (Ejemplo de impulsión de 3 segundos) Marcar **3** luego **03** validar con **A**

su canal 4: (Ejemplo de impulsión de 1 segundo) Marcar **4** luego **01** validar con **A**

¡ ATENCIÓN !

Cuando haya terminado su programación, pulsar **P**
Se apaga el indicador luminoso amarillo

⑥ PROGRAMACIÓN DEL MODO SEGURIDAD Y DEL MODO A - P

PRIMERO, ENTRAR EN PROGRAMACIÓN, LUEGO :

- Marcar **8** luego **00** y **A** para anular los modos
- Marcar **8** luego **01** y **A** para el modo de seguridad

- Marcar **8** luego **02** y **A** para el modo A-P
- Marcar **8** luego **03** y **A** para el modo A-P y seguridad

⑦ BORRAR LOS CÓDIGOS DE SERVICIO

MARCAR SU CÓDIGO MAESTRO Y VALIDAR CON P
SE ENCIENDE EL INDICADOR LUMINOSO AMARILLO.

borrar su código n°3 :
Marcar **9** luego **03** validar con **A**

borrar todos sus códigos salvo el código maestro :
Marcar **9** luego **99** "BIPS" validar con **A**

borrar su código maestro:
Marcar **9** luego **00** validar con **A**

⑧ UTILIZACIÓN DIARIA

su código es : 18126
Marcar **18126** validar con **A**
(el **CANAL 1** se activa durante **6** segundos)

su código es : 057558
Marcar **057558** validar con **A**
(el **CANAL 2** se activa durante **3** segundos)

Si ha programado el modo **A-P**, tendrá que marcar:
Marcar **057558** validar con **P**

Nota : 2 bips sucesivos : operación correcta
Varios bips sucesivos : error

