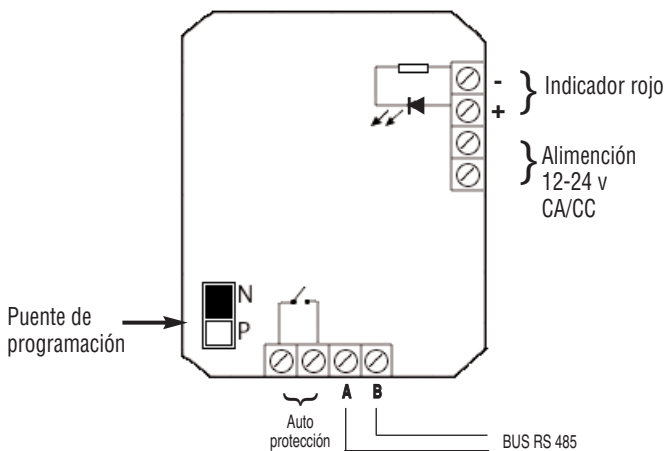


### CONEXIÓN



Posición alta : N  
 Marcha normal del teclado

Posición baja : P  
 Permite acceder a la memoria sin necesidad de marcar el código maestro

Salida fábrica : Position N

### PROCEDIMIENTO DE EMERGENCIA

**EN CASO DE PÉRDIDA O DE OLVIDO DE SU CODIGO MAESTRO, ESTA OPERACION LE PERMITE ENTRAR EN PROGRAMACION PARA INTRODUCIR UNO NUEVO :**

PRIMERO, COMPROBAR QUE LA CENTRAL ESTÉ EN MODO PROGRAMACIÓN

- 1) Desconectar la alimentación y esperar 5 segundos.
- 2) Colocar el puente de programación en la posición baja P.
- 3) Conectar de nuevo la alimentación (BIP, BIP, BIP).
- 4) Colocar el puente de programación en la posición alta N, se enciende el indicador luminoso amarillo.
- 5) Pulsar la tecla **0** luego **000**
- 6) Marcar el código maestro deseado de 1 a 8 cifras.
- 7) Validar con la tecla **A**.
- 8) Pulsar la tecla **P** para salir de programación.

### PROGRAMACIÓN DE UN CÓDIGO MAESTRO

El código de origen es **000**

Para programar un NUEVO CÓDIGO MAESTRO, marcar **000** y validar con **P**  
 Se enciende el *indicador luminoso amarillo*

Marcar **0** luego **000** Marcar su nuevo código maestro de 1 a 8 cifras

Ejemplo: 5823

Marcar **0** luego **000** Marcar **5823** validar con **A** y **P**

Se apaga el *indicador luminosos amarillo*

### CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

- Tensión de alimentación : 12 a 24 V CA/CC
- Consumo: Mín. 20 mA - Máx. 100 mA
- Temperatura de funcionamiento: - 30°C a + 50°C
- Estanqueidad: IP65
- Código maestro de acceso a la programación
- 250 códigos de servicio programables de 1 à 8 cifras cada uno
- Teclas de policarbonato  $\varnothing$  o metálicas
- 3 modelos de cajetines intercambiables, de superficie o para empotrar, en ABS o metálicos.
- Autoprotección
- Posibilidad de programar hasta 8 salidas a relé,
- Configuración de salida programable en marcha/Parada o en impulsional de 01 a 240 segundos
- 1 indicador luminoso rojo disponible
- 1 indicador luminoso verde señala que el código es correcto
- Iluminación automática del teclado
- Inviolabilidad: 1 posibilidad entre más de 100 000 000 para descifrar el código
- Modo seguridad, solidario y modo reloj disponibles.
- BUS RS 485 :
  - Largo máximo de cable : 1 km
  - Cantidad máxima de periféricos en el mismo bus : 31

### PROGRAMACIÓN DE UN CÓDIGO PANIC

Cualquier salida puede ser utilizada como salida PANIC. Basta programar uno de sus códigos como código PANIC. En el ejemplo siguiente, la SALIDA 4 está utilizada como PANIC de la SALIDA 2. (Con una minicentral de tipo CR4)

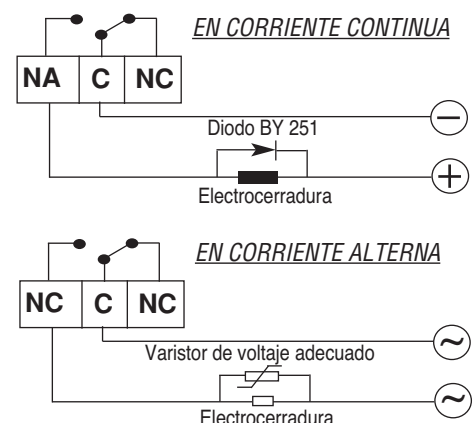
SALIDA 2 : código 101 ..... **057558**

SALIDA 2 : código 102 ..... **157558**

SALIDA 4 : código 250 ..... **157558**

El código 157558 es el código PANIC

### CONEXIÓN DE UNA ELECTROCERRADURA



## PROGRAMACIÓN DE LOS CODIGOS DE SERVICIO

### • CÓMO ENTRAR EN PROGRAMACIÓN

Basta marcar su nuevo código maestro **5 8 2 3** luego validar con **P** se enciende el *indicador luminoso amarillo*

### • ESCOGER EL CÓDIGO QUE QUIERE PROGRAMAR DE 01 A 250

N° DE CÓDIGO

SU CÓDIGO N°1 : Marcar **0** luego **001** Marcar su código de 1 a 8 cifras

(Ejemplo) : 18126) Marcar **0** luego **001** y **18126** luego validar con **A**

N° DE CÓDIGO

SU CÓDIGO N°101 : Marcar **0** luego **101** Marcar su código de 1 a 8 cifras

(Ejemplo) : 057558) Marcar **0** luego **101** y **057558** luego validar con **A**

N° DE CODIGO

SU CÓDIGO N°152 : Marcar **0** luego **152** Marcar su código de 1 a 8 cifras

(Ejemplo) : 734) Marcar **0** luego **152** y **734** luego validar con **A**

N° DE CODIGO

SU CÓDIGO N°250 : Marcar **0** luego **250** Marcar su código de 1 a 8 cifras

(Ejemplo) : 157558) Marcar **0** luego **250** y **157558** luego validar con **A**

### • PROGRAMAR SU TIEMPO IMPULSIONAL DE 001 A 240 SEGUNDOS O EN MARCHA/PARADA 000

N° SALIDA TIEMPO EN SEGUNDOS

SU SALIDA 1: (Ejemplo de impulsión de 6 segundos) **1** luego **01** luego **006** validar con **A**

N° SALIDA MARCHA/PARADA

SU SALIDA 8: (Ejemplo Marcha/Parada) **1** luego **08** luego **000** validar con **A**

**¡ ATENCIÓN !**

Quando haya terminado su programación, pulsar la tecla **P**

## PROGRAMACIÓN DEL MODO PULSADOR/RELOJ/SOLIDARIO/SEGURIDAD

**PRIMERO, ENTRAR EN PROGRAMACION, LUEGO :**

### MODO PULSADOR/RELOJ (CR2/4)

En modo PULSADOR, si conecta un pulsador a los bornes BP del circuito, se puede activar la SALIDA N°1.

En modo RELOJ, si conecta el contacto NA de un reloj a los bornes BP del circuito, significa que si este contacto se cierra, los 50 primeros códigos quedarán anulados... Una vez esté el contacto de nuevo abierto, todo vuelve a la normalidad.

Para programar el modo PULSADOR :

- Marcar **6** luego **0** y **A**

Para programar el modo RELOJ :

- Marcar **6** luego **1** y **A**

### MODO SOLIDARIO (CR2/4)

La SALIDA 2 se activa cuando la SALIDA 1 esta también activa pero no viceversa. Esto permite desconectar la alarma (SALIDA 2) si se abre la

puerta (SALIDA 1).

Para programar el modo SOLIDARIO:

- Marcar **7** luego **1** y **A**

Para anular el modo SOLIDARIO:

- Marcar **7** luego **0** y **A**

### MODO SEGURIDAD

Al cabo de 8 códigos erróneos, la salida auxiliar de la central bascula (SALIDA 4 en el caso de la minicentral CR4).(Salida 8 en CR8)

Para programar el modo SEGURIDAD :

- Marcar **8** luego **1** y **A**

Para anular el modo SEGURIDAD :

- Marcar **8** luego **0** y **A**

## BORRAR LOS CÓDIGOS DE SERVICIO

### • MARCAR SU CÓDIGO MAESTRO Y VALIDAR CON P SE ENCIENDE EL INDICADOR LUMINOSO AMARILLO

BORRAR SU CÓDIGO N°3 :

Marcar **9** luego **003** validar con **A**

BORRAR TODOS SUS CODIGOS SALVO EL CODIGO MAESTRO:

Marcar **9** luego **255** "BIPS" validar con **A**

BORRAR SU CODIGO MAESTRO:

Marcar **9** luego **000** validar con **A**

## UTILIZACIÓN DIARIA

SU CODIGO ES: 18126

Marcar **18126** validar con **A**

*Se enciende el indicador VERDE. Se activa la SALIDA 1 durante 6 segundos*

SU CODIGO ES: 057558

Marcar **057558** validar con **A**

*Se enciende el indicador VERDE. Se activa la SALIDA correspondiente. Marcando de nuevo su código y validando con A la SALIDA se desactiva.*

**NOTA:**

**2 BIPS SUCESIVOS : OPERACION CORRECTA**  
**VARIOS BIPS SUCESIVOS : ERROR**

